Administración de recursos digitales

Imagen que contiene Escala de tiempo

Descripción generada automáticamenteLa organización de los archivos de este módulo, proyectos multimedia interactivos, está estructurada de la siguiente manera, cada unidad didáctica tiene su propia carpeta, y dentro de esta hay una subcarpeta para cada tarea a entregar, sea voluntaria o evaluativa. Si fuese necesario por el volumen de archivos se crearía un tercer nivel de subcarpetas donde guardar cosas específicas y si algunos archivos o conjuntos de ellos se utilizasen en tres o más tareas o unidades didácticas se crearían carpetas especificas donde tenerlos.

Es muy importante que todos los nombres de los archivos sean descriptivos de su contenido o finalidad para que se sepa su contenido sin necesidad de abrirlos, salvo en el caso de los documentos de entregas que tienen un nombre obligatorio, pero estos deben ser siempre copia de los originales por lo que no son para usar, solo para entregar.

Para el uso de TagSpaces se han definido los siguientes criterios para la creación de etiquetas

1. Extensión del archivo. Da mucha información sobre el tipo de archivo. docx, pdf, png, svg,

Pero este tipo de etiquetas no hay que crearlas manualmente, TagSpaces ya reconoce las extensiones y permite hacer búsquedas por extensiones.

1. Tipo de archivo. Imagen, documento, sonido, dibujo, etc

Aunque sean archivos de diferente extensión son del mismo tipo por lo que es muy útil para agruparlos.

1. Tipo especifico de archivo. imagen\_bits o imagen\_vectorial ya que son diferentes.

Son los subconjuntos más utilizados de las etiquetas del tipo b)

1. Finalidad del archivo. entrega, teoría, icono, etc

Es más, especifica que el tipo de etiqueta anterior y no todos los archivos tienen estas etiquetas. Es útil para el seguimiento de la asignatura

1. Módulos para el desarrollo del videojuego. Interface, diseño\_juego.

Útil para encontrar los archivos realizados para el videojuego que pueden estar repartidos en diferentes unidades o tareas.

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Estas son las etiquetas creadas hasta el momento, es importante resaltar que es algo vivo y se pueden añadir más si se ve necesario, como por ejemplo cuando se creen nuevos archivos para el videojuego.

Además, se podrían crear otras etiquetas como el autor, la prioridad, fecha, resolución, calidad, cliente, etc. pero no son necesarias en este caso. Solo hay un autor, no se utilizan prioridades para las entregas, la fecha es indiferente, las carpetas ya van en orden cronológico, la resolución de las imágenes se escribe en el nombre del archivo, no hay varios clientes, etc.

Pero si surgiese la necesidad de un nuevo tipo de etiqueta más allá de los descritos anteriormente no habría problema en crearlo.